

## Vielfältige Antriebslösungen mit AS-i

Mit AS-i lassen sich vielfältige Motoransteuerungen realisieren. Bihl+Wiedemann bietet für **verschiedenste Applikationen die passende Antriebslösung**. So kann AS-i z. B. in der Fördertechnik seine Stärken voll ausspielen: **einfache Installation, hohe Flexibilität, geringe Kosten**.

### 24 V DC Motoren effizient ansteuern

Mit unseren AS-i Modulen können Sie z. B. 24 V DC Motoren ansteuern. Sie sind sowohl in IP67, als auch zur Montage im Kabelkanal erhältlich. Durch diese Module kann über die digitalen Ausgänge nicht nur die **Drehrichtung der Motoren bestimmt**, sondern bei Modulen mit analogen Ausgängen können auch **Geschwindigkeiten der Motoren angesteuert werden**. Neben dem Einsatz in der Förder- und Antriebstechnik ist die Verwendung der AS-i Module auch in der Gebäudeautomation sinnvoll, z. B. um Kettenantriebe von Lichtkuppeln oder Oberlichtfenstern anzusteuern.

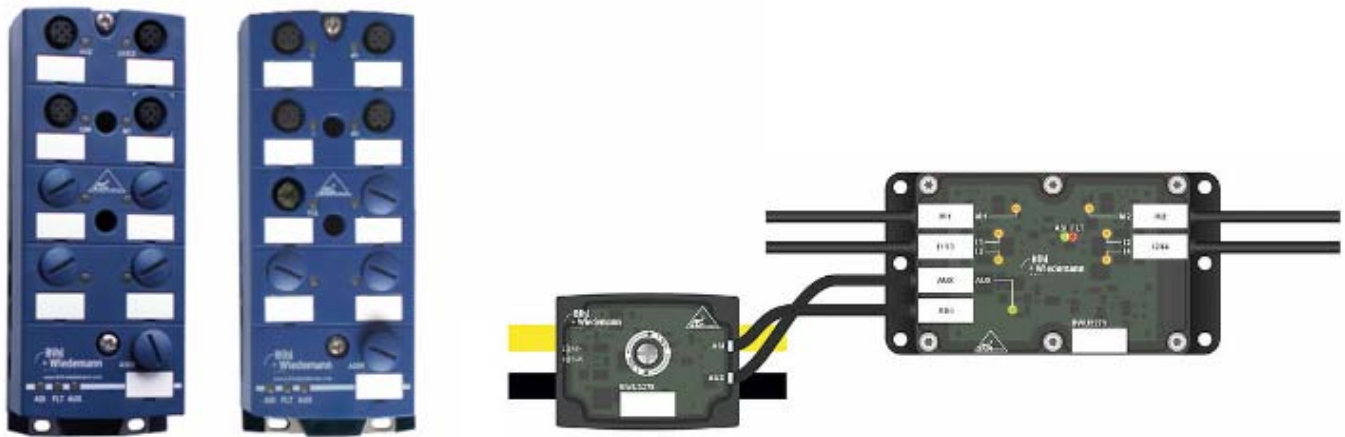


Abb. 1: AS-i Motormodul in IP67 und optimiert für den Kabelkanal für 24 V DC Motoren (links: BWU3551, mitte: BWU3501, rechts: BWU3278)

### Ansteuerung von AC Motoren

Neben den Motormodulen für Motorrollen bietet Bihl+Wiedemann im Bereich der Antriebslösungen auch die Möglichkeit, **AC Motoren dezentral anzusteuern**. Für den Kabelkanal optimierte AS-i Module bieten Ihnen auch hier **hohe Flexibilität für eine freie Anlagengestaltung**. So können Sie beispielsweise **SEW MOVIMOT®** oder **Lenze Smart Motoren effektiv und kostengünstig ansteuern**.



Abb. 2: Kabelkanal AS-i Motormodul, IP54, M12 für SEW Frequenzumrichter, 2E (BW3406)

# Alle Signale auf einer Leitung

Dank AS-Interface können Sie neben der Ansteuerung von Motoren auch noch weitere **Standard- oder Safety Signale über dieselbe Leitung übertragen**. Hierdurch verringert sich der Verdrahtungsaufwand und die **Kosten können reduziert werden**.

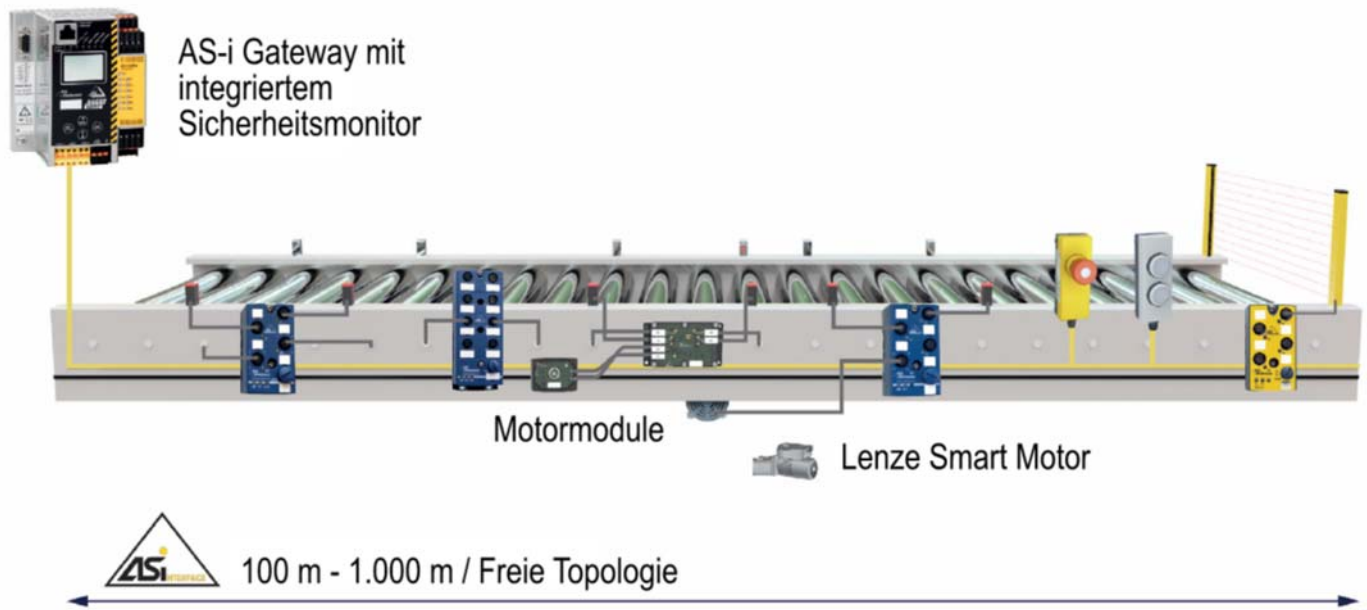


Abb. 3: Förder- und Antriebstechnik mit AS-Interface

Haben Sie Fragen zu unseren Produkten und Lösungen?

Wir beraten Sie gerne persönlich.

+49 621 33996-0